

Zestaw do gry w Roundnet

Roundnet to dynamiczna gra z użyciem piłki, możliwa wewnątrz i na zewnątrz pomieszczeń.

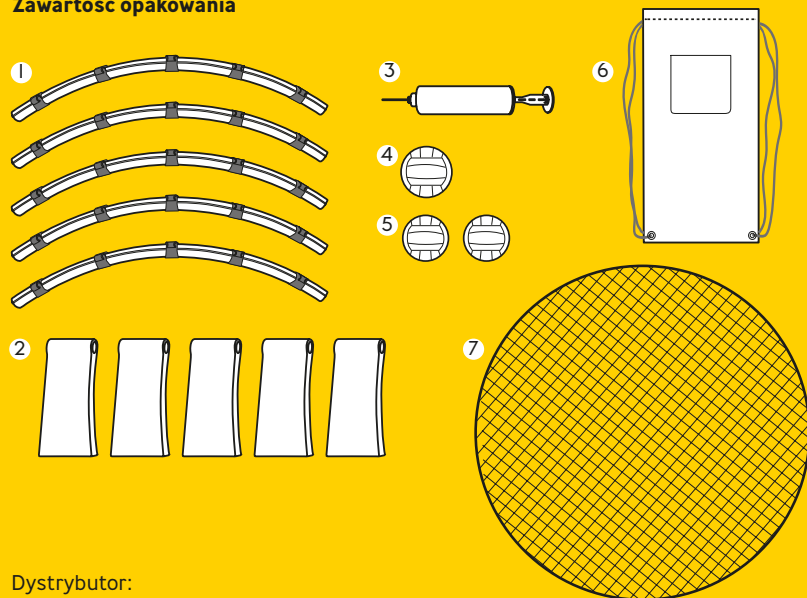
Dzięki łatwym do przyswojenia zasadom gry Roundnet od początku sprawia ogromną radość i nadaje się do gry praktycznie wszędzie: na plaży, na trawniku w parku lub ogrodzie, na placach i boiskach sportowych, w halach sportowych, a nawet na śniegu.

Wymiary: Ø 90 cm x 20 cm

- 1 5 segmentów ramowych
- 2 5 nóg
- 3 Pompka ręczna (igłę przechowuje się w uchwycie)
- 4 1 piłka treningowa
- 5 2 piłki turniejowe
- 6 Woreczek
- 7 Siatka

Instrukcja gry i przygotowania sprzętu

Zawartość opakowania



Dystrybutor:
 Flexxtrade GmbH & Co. KG
 Hofstr. 64, 40723 Hilden, Niemcy
 FLX-SBS-01, PO430030029, Nr art.: 3235, 17/04/2021
 Wyprodukowano w Chinach

Zestaw do gry w Roundnet



CE

553



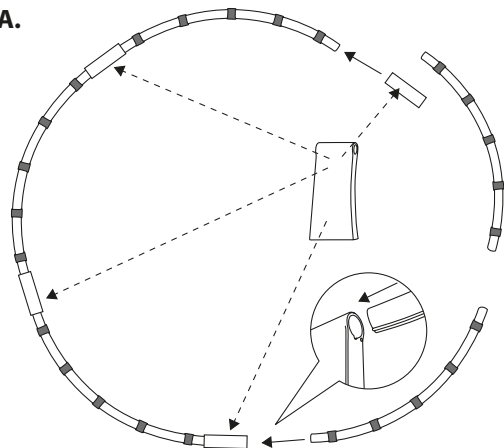
OSTRZEŻENIE!
 NIEODPOWIEDNI DLA DZIECI
 DO 36 MIESIĄCA ŻYCIA!



Zestaw do gry w Roundnet

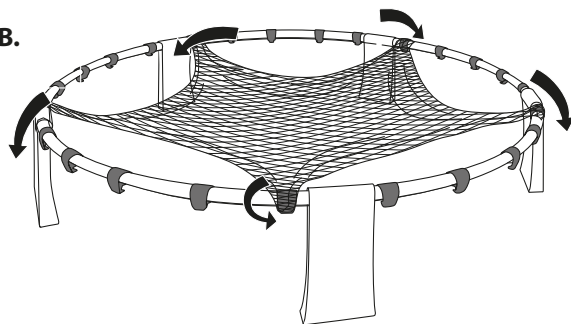
Montaż

A.

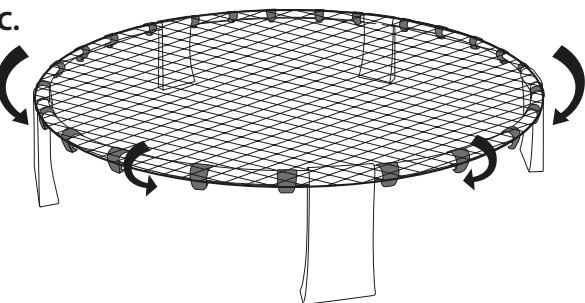


- A. Połączyć ramę z pięcioma nogami, aby utworzyć koło.
- B. Zamocować siatkę na hakach.
- C. Naciągnąć siatkę równomiernie wokół ramy.

B.



C.



WAŻNE, prosimy zapoznać się z wszystkimi informacjami i przechowywać instrukcję, gdyby okazała się potrzebna później. W razie przekazania artykułu innym osobom należy przekazać im również instrukcję.

ZASTOSOWANIE

- Zestaw do gry w Roundnet jest przeznaczony do użytku prywatnego.
- Obowiązuje zakaz wprowadzania zmian kształtu lub funkcji Zestawu do gry w Roundnet.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

OSTRZEŻENIE! Nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia.

Zagrożenie zadławieniem z powodu obecności drobnych elementów i materiałów opakowaniowych!

Podczas zabawy dzieci mogą udusić się wskutek zaplątania w materiał opakowaniowy lub połknięcia drobnych elementów.

- Materiał opakowania i drobne elementy należy trzymać z dala od dzieci.

Nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia. Zagrożenie uduszeniem siatką!

Podczas zabawy dzieci mogą udusić się wskutek zaplątania w siatkę.

- Siatkę należy trzymać z dala od dzieci.

OSTRZEŻENIE!

- wyłącznie do użytku domowego
- gra przeznaczona dla osób w wieku od 4 do 99 lat
- nie stosować w roli przeszkody podczas skoków
- montaż powinna wykonać osoba dorosła

ZAGROŻENIE DLA DZIECI I INNYCH OSÓB

Zestaw do gry w Roundnet nie jest przeznaczony do użytkowania przez osoby (w tym dzieci) o ograniczonej sprawności fizycznej, psychicznej lub ograniczonej sprawności narządów zmysłów w warunkach braku wiedzy i doświadczenia, chyba że użytkowanie odbywa się pod nadzorem osób odpowiedzialnych za ich bezpieczeństwo przy stosowaniu się do ich poleceń dotyczących korzystania z Zestawu do gry w Roundnet.

BEZPIECZEŃSTWO Od czasu do czasu należy sprawdzać stabilność Zestawu do gry w Roundnet.

CZYSZCZENIE: Zestaw do gry w Roundnet należy czyścić za pomocą miękkiej szmatki. Nie stosować do czyszczenia agresywnych chemikaliów, środków ściernych, twardych gąbek itp. Nieużywany Zestaw do gry w Roundnet należy przechowywać w czystym i suchym miejscu.

INSTRUKCJA GRY

Ustawienie startowe: Przeciwko sobie grają 2 zespoły po 2 uczestników. Na początku zespoły stają przy siatce naprzeciw siebie. Gdy piłka jest w grze, każdy z graczy może przyjąć dowolną pozycję.

Podanie: Gracz wybija piłkę płaską ręką na siatkę w kierunku drużyny przeciwnika. Jeżeli nie nastąpi zagranie w kierunku drużyny przeciwnika, należy powtórzyć podanie. Podanie przysługuje zespołowi, który uzyskał ostatni punkt.

Gra: Po podaniu zespół przyjmujący może wykonać do dwóch odbić piłką. Odbicie można wykonać jedną lub dwiema rękami. Nie należy łapać piłki. Najpóźniej podczas trzeciego kontaktu gracza z tego zespołu z piłką należy przebić piłkę na siatkę do przeciwnego zespołu. Zagranie w Roundnet możliwe jest każdą częścią ciała.

Punkty: Brak możliwości zagrania powoduje zaliczenie punktu dla zespołu przeciwnika. Po zetknięciu się z siatką piłka powinna zawsze wyskoczyć poza krawędź siatki. Ponowne opadnięcie piłki na sieć lub jej krawędź powoduje zaliczenie punktu dla zespołu przeciwnika. Zamierzone utrudnianie skutkuje przyznaniem punktu dla zespołu przeciwnika.

Zwycięstwo: Wygrywa zespół, który jako pierwszy uzyskał 21 punktów z 2 punktami przewagi.